

「科学実験教室」あそびながら、科学のおもしろさに触れる！

事前申込み制

日時：2018年8月25日(土) ※ 集合時間は各実験教室の開始15分前

会場：(地独)神奈川県立産業技術総合研究所(〒243-0435 海老名市下今泉705-1)

■ 対象：小学4年生～6年生
(保護者の方の付き添い歓迎)

■ 参加費：無料

■ 申込方法：

次の項目を記入して「往復はがき(62円×2)」でお申し込みください。8月中旬までに参加できるか返信いたします。

1. 科学実験教室の番号と名称
(第一希望から第三希望まで)
【記入例】第一希望：3-②
第二希望：7
第三希望：10

2. お子様のお名前
3. 小学校名・学年
4. 郵便番号・住所
5. 保護者のお名前
6. 日中の連絡先
(電話番号もしくは電子メール)

■ 申込期間：7月10日(火)～8月1日(水) 必着

■ 申込先：〒243-0435 海老名市下今泉705-1
(地独)神奈川県立産業技術総合研究所サイエンスサマー係

■ お問い合わせ
e-mail: sangyoujinzai@kanagawa-iri.jp
TEL: 046-236-1500(代表)

注意事項：

- * 往復はがき1枚につき1名のお申込みとなります。
- * 応募多数の場合、抽選となります。抽選の結果、第二希望、第三希望以外の教室にご案内する場合があります。
- * 複数の教室には参加できません。
- * 食堂は営業休止中です。終日参加される方は昼食をご持参ください。
- * 定員未達の教室については、当日、総合受付でご案内します。

同時開催

「スターリングエンジンを作ろう」

主催 (一社)日本機械学会神奈川ブロック
共催 神奈川県立産業技術総合研究所

対象 小学3年生から中学生
参加費 無料
定員 20名(先着順)
申込方法 8/10までに、①氏名、②学校名、③学年、④メールアドレス、⑤電話番号、参加される保護者の⑥氏名、⑦参加者との続柄を電子メールに書いてお申し込みください。
jsme-tour@cco.kanagawa-it.ac.jp
時間 午前の部 10:30～12:00
午後の部 13:30～15:00

詳細は日本機械学会神奈川ブロックHPへ
<https://www.jsme.or.jp/kt/kanagawa/events/events.html>

午前の部 午後の部

宝石を作って学ぶ光のはなし

各回 4名



実験室で液体を化学反応させて、オパールという宝石を人工的に作るよ。「どうしてオパールは虹色にかがやくのかな？」光と宝石のふしぎな世界を学ぼう。

1

9:30～10:50

10

13:00～14:20

磁石を使っていろいろな実験をしてみよう！

各回 10名



磁石の真ん中を切ったら、そこはN極かなS極かな？それともどちらでもないのかな？調べてみよう！磁石を使って1円玉は動かせるかな？試してみよう！

2

9:30～11:10

11

13:30～15:10

不思議な水のサイエンス！

各回 10名



穴があいているのに水がこぼれないコップ？風もないのに進むボート？身近なのに不思議な、水のサイエンスで遊んでみよう！

3

① 9:30～10:30
② 11:00～12:00

12

13:30～14:30

プラネタリウムを作ってみよう

各回 5名



工作でプラネタリウムを作って星空を再現してみよう！自分でつくった星座を投影すれば宇宙を身近に感じられるかも、...

4

9:30～11:30

13

13:00～15:00

「真空」って何だろう?? & 電子回路工作

各回 10名



「真空って何？ 真空の中で物を落とすと・・・?」&「暗くなるとライトが自動的に点灯する電子回路を作ってみよう!!」。

5

9:30～11:10

14

13:00～14:40

不思議なパズル作りや数を使ったゲームで遊ぼう！

各回 40名



次々とちがった模様があらわれる不思議なパズルをつুকったり、数や図形を使ったゲームをするよ。知れば知るほどおもしろくなる算数の世界へようこそ。

6

9:30～11:00

15

13:30～15:00

船? 飛行機? 表面効果翼機を作って走らせよう

各回 10名



表面効果で浮く力を利用して地面すれすれを浮きながら滑るように飛ぶ、船のような飛行機のような表面効果翼機の模型を工作します。輪ゴムで飛ばして走らせます。

7

9:30～10:30

16

13:00～14:00

「Scratch」でプログラミングを体験してみよう！

各回 8名



キャラクターを移動させたり、回転させたり、向きを変えたり、色を変えたりできるよ。これらを組み合わせ、キャラクターの動きをプログラミングしよう。

8

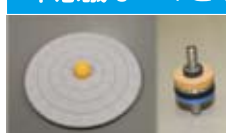
9:30～11:10

17

13:30～15:10

不思議なコマとオリジナルコマを作って遊ぼう！

各回 20名



あれ? 白黒のコマに色が見える? 模様が逆に回って見える? 回すと模様の見え方が変わる不思議なコマをつくらう。オリジナルコマをつくって競争もするよ。

9

9:30～11:00

18

13:00～14:30